

Wir suchen ab sofort eine/n

## Software - Entwickler/-in C#

Das Institut für Forschung und Entwicklung von Sportgeräten (FES) betreibt praxisverbundene Forschung und Entwicklung für den Leistungssport. In den olympischen Sommer- und Wintersportarten optimieren wir für die Athleten der deutschen Nationalteams das Gesamtsystem Sportler - Sportgerät.

Für unsere Abteilung Mess- und Informationstechnik suchen wir ab sofort Verstärkung im Bereich der Software - Entwicklung (m/w/d).

### Zu Ihren Aufgaben zählen:

- ▶ Anforderungsanalyse, Entwurf und Erstellung von Softwarelösungen zur Erfassung, Darstellung und datenbankbasierten Verarbeitung von Messdaten im Spitzensport,
- ▶ Anpassung, Aktualisierung und Erweiterung bestehender Anwendungen,
- ▶ Datenbankentwicklung.

### Sie bringen mit:

- ▶ erfolgreich abgeschlossenes Studium oder eine Berufsausbildung, gern auch Berufseinsteiger,
- ▶ Kenntnisse in C#, Java für Android wäre von Vorteil,
- ▶ deutsch fließend in Wort und Schrift,
- ▶ Dienstreisebereitschaft für die Erprobung und Betreuung in der Sportpraxis,
- ▶ Fahrerlaubnis Klasse B.

### Als Person überzeugen Sie durch:

- ▶ gute Integrationsfähigkeit in wechselnden Projektteams,
- ▶ ein hohes Maß an Selbstständigkeit und Eigeninitiative,
- ▶ einen strukturierten Arbeitsstil,
- ▶ Interesse am Spitzensport.

### Was Sie bei uns erwartet:

Neben einer leistungsgerechten Bezahlung nach TVöD (Bund) erwarten Sie im technologischen Zentrum des Spitzensports von Deutschland eine freundliche Arbeitsatmosphäre, kurze Entscheidungswege, der Austausch mit vielen sportbegeisterten Kollegen und die Gelegenheit zu selbstständiger und verantwortungsvoller Tätigkeit, auch an den internationalen Austragungsstätten des Spitzensportes. Wir freuen uns auf ihre aussagekräftige Bewerbung.

Start: ab sofort, zunächst befristet für zwei Jahre. Eine Entfristung wird angestrebt.

Ihre Bewerbung richten Sie bitte an Herrn Lausberg und senden diese per Email ausschließlich im PDF-Format an: [info@fes-sport.de](mailto:info@fes-sport.de).

